

C言語レベル3

両コース共通

C言語レベル2修了後から受講可



これまでに学習したC言語の内容を更に発展させて、「文字だけRPG」を完成させます。
構造体を使った複数の変数の管理、敵キャラクターの行動、ファイル操作によるセーブデータの
上書き・保存…などRPGを作るうえで必要なスキルを学びながら完成を目指します。

- 第一話: 構造体～勇者誕生～
- 第二話: ポインタ再び～呪文体得～
- 第三話: ゲーム的AI～魔王覚醒～
- 第四話: ファイル操作①～探検の書～
- 第五話: ファイル操作②～探検の書～
- 第六話: 再帰処理～勇者修行～
- 第七話: 実践rand関数～魔物出現～
- 第八話: シーン管理～勇者旅立ち～
- 第九話: C言語の便利機能

```
タイトル画面だよ！  
エンターキーで次へ  
勇者は歩いている  
  
エンターキーで先へ進む  
  
勇者は歩いている  
  
エンターキーで先へ進む  
  
魔物が現れた  
1:通常攻撃 2:回復呪文 3:炎呪文→
```

「文字だけRPG」のイメージ