

# ドットゼミ EXPO2019 審査結果

こどもプログラミング教室ドットゼミ

<入賞者>※1

## 優秀賞

「StudyWords」 松島けいご (京都駅前)

## 佳作

「泥棒になるゲーム」 中谷こうたろう (京都駅前)

「HTML&CSS introduction page」 橋田りんたろう (四条烏丸)

<入賞まであと少し>※2

三品けい (四条大宮)、西野いぶき (四条大宮)、梅津たいし (京都駅前)、  
山崎あらた (北大路)、森下すみか (四条烏丸)、北村けいし (京都駅前)、  
北川・ジョーンズ・かい (滋賀瀬田)

※1 入賞者について

優秀賞、佳作に入賞した生徒には、それぞれ賞品の贈呈があります。

外部コンテストの審査傾向を考慮し、まず独創性があるか、そしてそれを実現するための十分な技術力があるかを重視しています。尚、中学生以上のスクラッチ作品、または授業中に講師が制作の大半を手伝った作品は評価を厳しくしています。

※2 入賞まであと少し

- 1、技術力はあるが、オリジナリティが足りない作品
- 2、逆にアイデアはよいが、機能の実装が足りない作品
- 3、1と2はある程度満たしているが、操作性が悪い、またはUIが見にくい作品

<作品交換キャンペーン当選者>

山崎あらた (北大路)、伴こうき (京都駅前)、川田ゆうわ (京都駅前)